

Интегрирана среда Turbo Pascal

Интегрираната среда Turbo Pascal включва:

- ред с менюта от команди;
- редакторски прозорец (текстови редактор), където се пише програмата на езика Pascal; Горната част на редакторския прозорец показва името на файла, от който е бил прочетен програмния текст. Името е NONAMEOO.PAS за текст на програма, която още не е съхранена във файл.
- ред за статуса на средата и предназначението на някои от функционалните клавиши.

От текстовия редактор се качвате в менюто с клавиш F10.

От менюто слизате в текстовия редактор с клавиш Esc.

Някои управляващи клавиши на текстовия редактор:

Backspace - изтрива символа пред курсора;
Delete - изтрива символа над курсора;
Home - началото на реда;
End - края на реда;
Page Up - превърта програмата един екран нагоре;
Page Down - превърта програмата един екран надолу;
Insert - превключва редактора от режим на вмъкване в режим на заместване и обратно. В режим на вмъкване, когато въвеждате текст, текста надясно от курсора се изтласква надясно, а в режим на заместване новият текст замества стария текст;
Ctrl-Home - курсорът скача в началото на програмата;
Ctrl-End - курсорът скача в края на програмата;
Ctrl-Y - изтрива реда от програмата, в който се намира курсора;
Enter – „разрязва” реда на два реда, когато маркерът е позициониран на територията на реда; вмъква нов празен ред, когато маркерът е на края на реда.

Команди за редактиране на текста на програмата.

Текстовият редактор дава възможност за копиране, преместване или изтриване на част от текста на програмата. За тази цел първо трябва да се маркира желаният текст. Използват се командите от меню **File – Cut, Copy Paste**

Някои команди на менюто.

New - изчиства текстовия редактор за да започнете въвеждането на нова програма. Ако сте променяли заредената до тогава в текстовия редактор програма, трябва да потвърдите дали искате да се съхранят промените;

Open (F3) - зарежда програма от диск в текстовия редактор. Отново трябва да потвърдите дали искате да се съхранят промените в старата програма в редактора, ако тя е била променяна.

Save (F2) - съхранява програмата от текстовия редактор на диск. При първото съхраняване на нова програма от вас се изисква да въведете име на файла. Името трябва да е на латиница до осем букви дълго без интервали в него. Няма нужда да пишете разширение, .PAS се добавя автоматично. При повторно съхраняване програмата се съхранява със старото си име на файл.

Change Dir - сменя работната директория на Turbo Pascal. Трябва да въведете устройство и път до директорията, в която искате да работите.

Exit (Alt-x) - излизате окончателно от Turbo Pascal. Ако не сте съхранили последните промени в програмата, трябва да потвърдите дали искате те да се съхранят.

Run (Ctrl-F9) - стартиране на заредената в текстовия редактор програма. На практика се извършва компилация на програмата, свързващо редактиране и изпълнение на програмата.

Compile (F9) - превежда програмата само до обектен файл.

Destination - показва къде да се създаде изпълнимата програма - в оперативната памет (Memory) или като файл с разширение .EXE (Disk).

Етапи при създаване и изпълнение на Pascal програма

1. Написва се текста на програмата
2. Компилира се с команда **Compile**. Ако при компилиране се открият грешки се издава съобщения за грешка и се посочва, къде е грешката. Грешката се коригира и отново се задава команда **Compile**. Това продължава, докато се отстранят всички синтактични грешки и се получи съобщение за успешна компилация.
3. Задава се команда за изпълнение на програмата **Run**.
4. От клавиатурата се въвеждат стойности за входните данни, разделени с интервал (ако са повече от една на ред). Програмата се изпълнява с тези данни и управлението се превключва отново в среда **Turbo Pascal**.
5. Превключване от среда **Turbo Pascal** в потребителския прозорец с резултатите от действието на програмата е с клавишна комбинация **Ctrl+F5**.
6. Превключване от потребителския прозорец с резултатите от действието на програмата в среда **Turbo Pascal** е с клавиш **Esc**.